

MAPresso : aide

Généralités – menus – légende

MAPresso permet de visualiser des données relatives sous forme de cartes « choropleth ». A partir de valeurs absolues, MAPresso parvient à produire des représentations cartographiques dans lesquelles les différentes régions sont colorées. Vous trouverez ci-après la description des options de menus et de certaines fonctions cachées.

Généralités

Sélection de la variable cartographique

Sélection par le menu « pop-up ».

Identification des valeurs d'une unité territoriale (p. ex. commune)

Le déplacement du curseur sur la carte fait apparaître le nom de l'unité territoriale et ses données dans un champ de texte (à côté du menu pop-up du choix des variables).
Un clic de souris sur une unité territoriale fait apparaître une fenêtre contenant toutes les données de cette région.

Fonctions cachées

Le déplacement du curseur sur la légende fait apparaître des raccourcis supplémentaires (cf. ci-dessous).

Menus

Fichier

Générer un code EPS... : une fenêtre vous indique le code EPS (« extended PostScript »). Ce code peut être copié dans un fichier texte par le presse-papiers. Ce fichier EPS (extension : .eps) peut ensuite être intégré comme élément graphique dans un programme de traitement de texte et imprimé sur une imprimante PostScript. Le fichier peut également être visualisé par un interprète PostScript.

Données

Saisir les données... : ici, vous pouvez introduire vos propres données dans une zone de texte par le presse-papiers. Première ligne : noms des variables (séparées par des tabulateurs), autres lignes : valeurs des données. Important : les valeurs des données doivent se trouver dans le bon ordre (dans le même ordre que les unités territoriales). Les couleurs, etc. sont reprises des cartes sélectionnées (mais pas les limites de classes).

Recharger les données : si des données mises à jour sont disponibles sur le serveur ou si vous les avez trop filtrées (voir ci-dessous), les données peuvent être redemandées au serveur.

Statistiques : outre différentes mesures statistiques (moyenne arithmétique, médiane, déviation standard, coefficient de variation, nombre de valeurs), les coefficients de corrélation entre les variables sont aussi présentés.

Carte

2 éventails de couleurs : changements entre les deux schémas de couleurs, celui à un ou celui à deux éventails de couleurs.

Limites de classes... : introduire les 2 ou 3 limites de classes. Entre la limite supérieure et la limite inférieure, la transition des couleurs est continue (avec un éventuel changement au milieu).

Créer un cartogramme... : en utilisant les variables sélectionnées – il doit s'agir de valeurs absolues – la base de la carte est déformée de sorte que la superficie des unités territoriales correspond à la valeur de la variable (pondération de l'unité territoriale).

Rétablir la géométrie : la géométrie du cartogramme est remplacée par la géométrie originale.

Filtre... : un simple filtre de généralisation est appliqué à la variable thématique pour atténuer les bruits aléatoires sur la carte. Ce processus Markov se base sur l'idée suivante :

à partir des données supposées d'une population, une partie des personnes restent dans leur unité territoriale, l'autre émigre dans le polygone voisin (le nombre est proportionnel à la longueur de la frontière commune). Plus le nombre d'étapes filtrantes augmente, plus la surface statistique se généralise.

Rétablir les données : après une généralisation inadéquate, vous avez la possibilité de rétablir les données d'origine.

Cartes à deux/trois variables : 3 menus pop-up variables permettent de visualiser 2 ou 3 variables en même temps. Dans le cas de cartes **à deux variables**, la première correspond à l'axe des x du carré de couleurs, la deuxième, à l'axe des y. En cliquant sur le centre de la légende quadratique, les deux coins de couleurs alternent (en haut à gauche et en bas à droite).

Dans le cas de cartes **à trois variables**, les trois couleurs primaires sont mélangées soit de manière **additive (RVB)** ; rouge, vert et bleu correspond aux 3 variables : blanc signifie des valeurs élevées dans toutes les variables, les couleurs sombres signifient des valeurs basses) ou de manière **soustractive (CYM)** ; cyan, jaune, magenta correspond aux 3 variables : blanc signifie des valeurs basses dans toutes les variables, les couleurs sombres signifient des valeurs élevées).

Cliquer sur le centre de la légende triangulaire permet de passer d'un schéma de couleurs à l'autre. En cliquant sur les côtés, vous passez aux deux couleurs adjacentes.

Couleurs

Sélectionner les différentes couleurs qui déterminent l'aspect de la carte (le même résultat peut être obtenu en cliquant sur les parties de légende correspondantes).

Aide

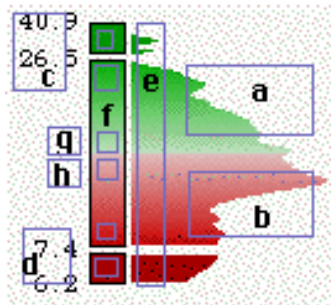
A propos de... : version, auteur.

[MAPresso Web Site](#) : ouvre le navigateur prédéfini.

Aide : cette page.

TipWindows : de petites fenêtres jaunes devraient apparaître à côté d'une unité territoriale, indiquant son nom et la valeur des données. Cette option ne fonctionne toutefois pas avec tous les navigateurs.

Légende



a/b : l'histogramme est dessiné au moyen d'une fonction de densité de probabilité (Kernel). Si vous cliquez sur « a » vous verrez davantage de détails ; si vous cliquez sur « b », vous générez un histogramme plus généralisé.

c/d : plus ou moins de décimales seront utilisées.

e : affiche la valeur des données correspondant à cette couleur.

f : modification des couleurs.

g/h : modification de la couleur de fond ou de la couleur pour les valeurs manquantes.

Légende nominale : cliquer en dessous de la légende pour changer aléatoirement les couleurs pour les valeurs dont la couleur n'est pas définie explicitement.